

Motormille og uniformerne

Flybrandmand



1. Se filmen "Flybrandmand"

Du finder filmen her:

[https://www.dr.dk/drtv/se/motor-mille-og-uniformerne -flybrandmand 60177](https://www.dr.dk/drtv/se/motor-mille-og-uniformerne-flybrandmand_60177)



- Se filmen 1 gang
- Læs spørgsmålene til filmen / få hjælp fra mor, far, bror eller søster
- Se nu filmen igen og svar på spørgsmålene i den grå boks
- Optag dine svar på Ipad, telefon, pc eller få hjælp af én derhjemme til at skrive dine svar ned
- Det kan være, du har brug for at se filmen flere gange. Det er helt ok
- Når du har besvaret spørgsmålene til filmen, kan du fortsætte til opgave 2

Spørgsmål (Opgave 1)

1. Hvordan ser flybrandmandens brandbil ud?
2. Hvor mange typer blinklys har den?
3. Hvor langt kan bilens vandslange skyde?
4. Hvordan ser flybrandmandens uniform ud?
5. Hvad mener brandmanden, når han siger, at man skal være god til at skynde sig langsomt?
6. Hvorfor er det vigtigt, at en flybrandmand er præcis?
7. Hvorfor kommer Motormille til at svede?
8. Hvilket materiale ud over vand bruger flybrandmanden til at slukke ild med?
9. I filmen bliver Motormille kaldt ud til en brand. Lykkes det at slukke branden?
10. Hvad får Motormille af brandmanden til sidst og hvorfor?

2. Sandt eller falsk

Kig på udsagnene i skemaet nedenfor. Få evt. en derhjemme til at læse op. Hvad er sandt? Og hvad er falsk? Sæt kryds

Udsagn	Sandt 	Falsk 
Motormille besøger en cirkusartist		
Motormille har uniform på		
En flybrandmand skal være præcis		
En flybrandmand skal være festligt klædt på		
En flybrandmand skal være rolig		
En flybrandmand skal kunne flyve et fly		
En flybrandmand skal køre brandbil		
En flybrandmand skal arbejde i høj varme		
En brandbil kan rumme mere end 1000 liter vand		
En brandslange kan skyde en stråle vand, der er mange meter lang		

3. Indsæt et ord, der passer

Læs teksten nedenfor, og sæt det ord ind, der mangler på linjen. Du skal bruge følgende ord:

Modig – hjælpe - flybrandmand – spændende – arbejdet - rolig – hjælp - vandslange – gul – flot - langsomt – medalje - arbejder

Motormille besøger en _____.

Hun ser hvordan han _____.

Brandmanden kører i en bil, der er _____. Den har en lang _____.

Flybrandmanden skal være _____ og _____. Han skal være god til at skynde sig _____. Det er for at kunne hjælpe mennesker, der har brug for hans _____.

Flybrandmanden giver Motormille en _____. Det er, fordi hun har klaret det _____ som flybrandmand _____. Motormille synes også, det har været _____ at være med flybrandmanden på arbejde. Hun elsker at _____.

4. Hvad bruger en flybrandmand

Kig på ordene nedenfor

Sæt kryds over de ting, en flybrandmand normalt IKKE bruger i sit arbejde

Uniform	Halstørklæde	Fly
Støvler	Sæbebobler	Skib
Flødeost	Makrel	Vandslange
Hårnet	Hjelm	Kaffe
Rengøringshandske	Kompas	Isterninger
Undertøj	Vandkande	Sokker
Kuglepen	Forklæde	Skum
Sofa	Hovedpude	Strømpebukser
Lektiehæfte	Karklud	Tandbørste
Rulleskøjter	Kost	Mobiltelefon
Hund	Grydeske	
Shorts	Brandbil	

5. Kan du skynde dig langsomt?

Du skal nu lave en øvelse, der kan teste din indre brandmand.

Du skal udtænke en god bane ude i haven. Banen skal følge en elipseform. Den kan f.eks. gå rundt om et træ, et stakit eller lignende.

Når du har lavet en god bane, finder du en lille spand med hank. Du fylder spanden helt op med vand. Du skal nu gå banen rundt så hurtigt, du kan, uden at spilde vand fra spanden. Det skal du gøre 10 gange. Tag tid på opgaven!

Hvor længe var du om at gå din bane 10 gange?

Hvor meget vand spildte du mon undervejs?

NB! Hvis du ikke har en spand, kan du lave samme øvelse med et æg på en ske.

6. Kan du ramme plet?

En flybrandmand skal også være god til at ramme præcist. Det skal du nu træne.

- A) Gå ud i haven og find et egnet mål. Det kan være et vindue, en flagstang, hoveddøren til huset eller noget helt andet. Du tager nu 5 små balloner og fylder dem med vand. Du skal bruge 5 dl. vand pr. ballon. Du tager de fyldte balloner med ud til dit mål. Du vender ryggen til målet og tager 20 STORE skridt bort herfra. Nu vender du dig igen mod målet. Du skal nu kaste de 5 balloner mod dit mål.

Ramte du? Og hvor mange gange?

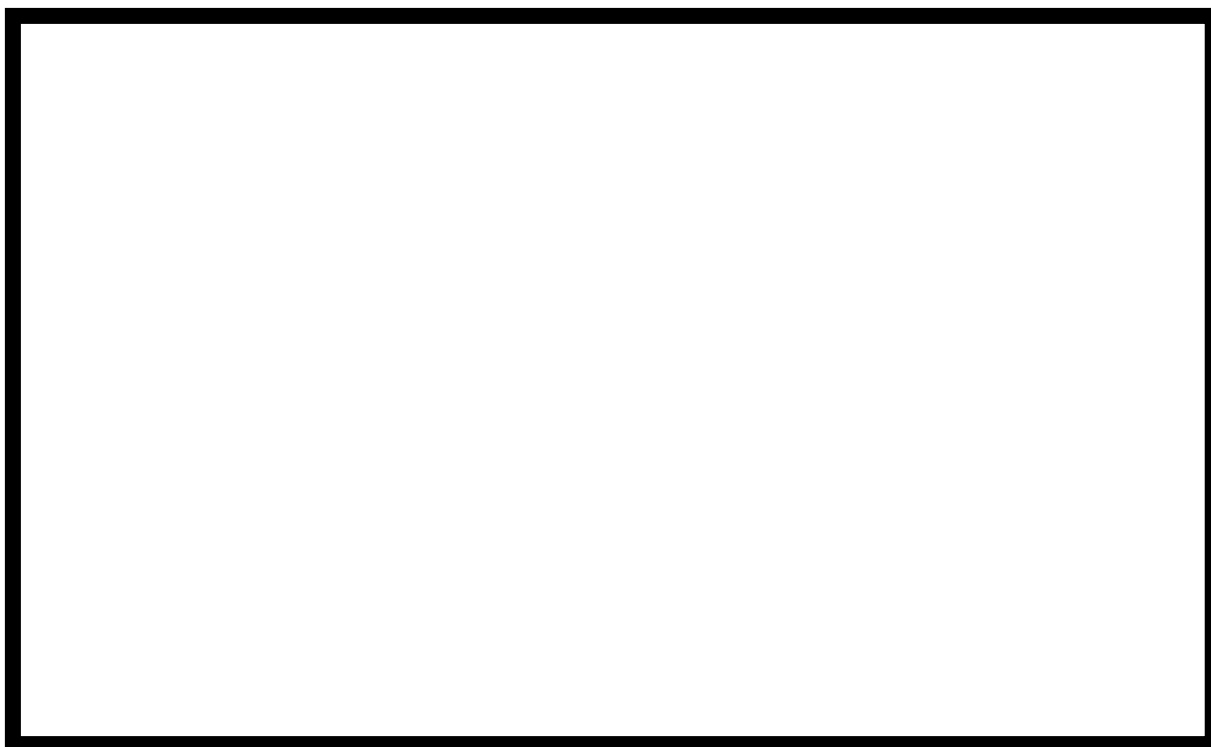
- B) Tag en tom vinflaske eller lignende flaske. Fyld lidt vand i bunden af flasken. Tag nu et langt stykke garn på ca. 2 meter. Bind en kuglepen i den ene ende af garnet. Du tager nu den anden ende af garnet og binder den rundt om din talje. Kuglepennen skal nu hænge og dingle ned langs bagsiden af dine ben. Snoren skal være så lang, at kuglepennen ca. er i niveau med dine knæhaser. Du stiller dig nu med ryggen til den tomme flaske og tager hænderne om bag på ryggen. Opgaven er, at du skal få kuglepennen ned i flasken – uden at bruge hænderne. Måske har en af dine forældre lyst til at dyste mod dig?

Hvem er hurtigst til at ramme plet?



Du er nu godt på vej til at blive en rigtig flybrandmand!

7. Tegn en oplevelse, du har haft, hvor du selv skulle være modig



Elever i 3. klasse kan i stedet lave en lille tegneserie, der fortæller om en situation, hvor de skulle være modige.